

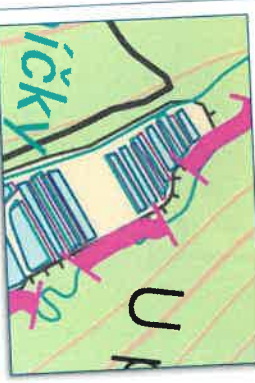



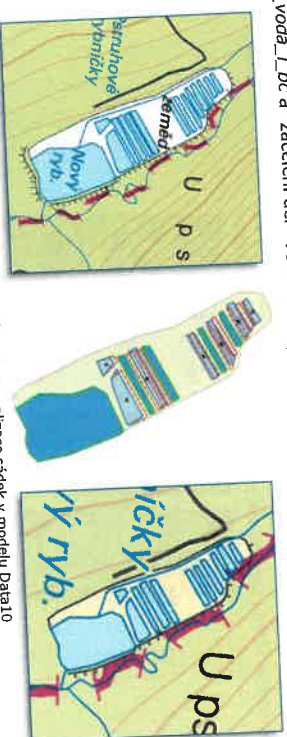
<p>Vstup:</p> 	<p>Očekávaný výsledek:</p> 
<p>Výstup Po analýze dále neřešeno. Je řešitelné pomocí preprocesingu.</p>	<p>Vyhodnocení: -</p>

Jedná se o jednoúčelový algoritmus s poměrně velkým množstvím výjimek, byly upřednostněny algoritmy vyznačující větší množství času kartografa-operátora.

<p>Vstup Řešení pomocí modulu M3 je svým rozsahem nad rámec kapacity projektu. Řešeno pomocí SKR.</p> 	<p>Vyhodnocení: Situaci řeší modul M3 pomocí Stálých kartografických reprezentací, které jsou uživatelem považovány za doplňkové.</p> 
--	--

Generalizace sádek je prováděna typizací, případně vypuštěním. Potřebný model je shodný s případným modelem pro typizaci, odsunutý a generalizaci budov a je svým rozsahem výrazně nad rámec projektu. Z tohoto důvodu bylo řešitelem využito Stálých kartografických reprezentací.

Vzhledem ke složitosti modelu Data10 plynoucí z potřeby návaznosti na objektový model ZABAGED je realizace těchto jednoduchých operací velice složitá a komplexní. Pro přechod z měřítka 1 : 10 000 (vlevo) do měřítka 1 : 25 000 (vpravo) jsou prvky s červeným obrysem "zneviditelněny", prvky se zeleným obrysem ponechány v původní kresbě a prvky s červeným čárkovaným obrysem nahrazeny novou kresbou s modrým obrysem, jak ukazují černé šipky. Je potřeba nezapomenout na obrysy ve vrstvě `z_voda_L_bcz` a "zacelení děr" ve vrstvě `z_plocharuzna_P`.



Tabulka č. 22 Příklad realizace generalizace sádek v modelu Data10